vtech® Baby

Manuel d'utilisation

Filou minou

© 2011 VTech
Imprimé en Chine
91-002585-002 (法)

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

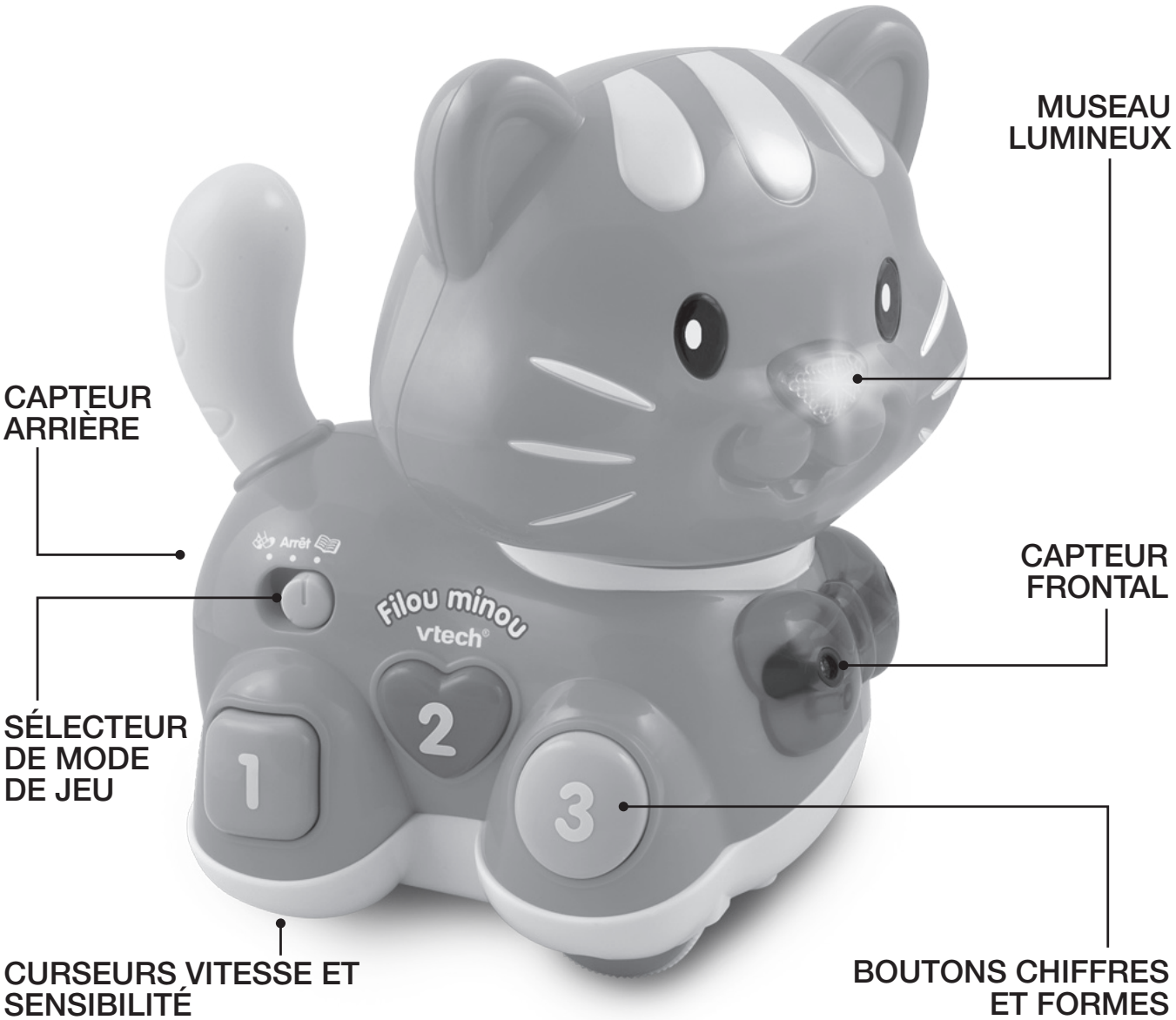
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Filou minou** de **VTech®**. Félicitations !

Filou minou est un petit chat adorable, mais très coquin, qui s'enfuit dès que Bébé essaie de l'attraper ! **Filou minou** détecte l'enfant derrière lui grâce à un capteur, et s'enfuit à toutes pattes ! Les tout-petits vont adorer courir après pour l'attraper !
Filou minou participe aussi au développement de Bébé grâce à ses trois touches pour découvrir les formes et les premiers chiffres. De nombreuses phrases amusantes accompagnent Bébé au fil de ses découvertes, tandis que le museau du chaton s'illumine au rythme de la chanson et des 6 mélodies !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Filou minou** de **VTech®**
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

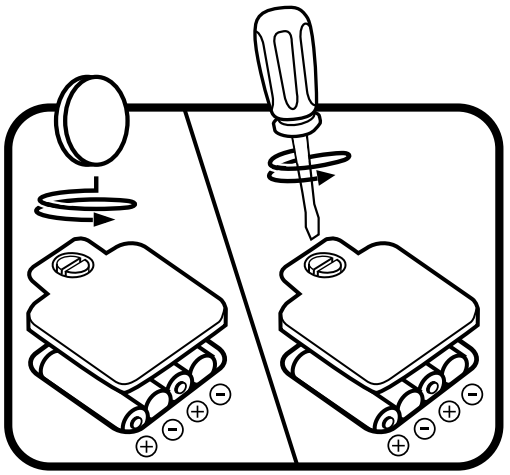
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING : All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Retrait de la languette :
Une fois le produit sorti de sa boîte, il faut retirer la languette de démonstration pour accéder au mode de jeu normal.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé en dessous de **Filou minou** à l'aide d'un tournevis, ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.
Nous déconseillons l'utilisation de piles rechargeables.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être

soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

  Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

  Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

  La barre noire indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

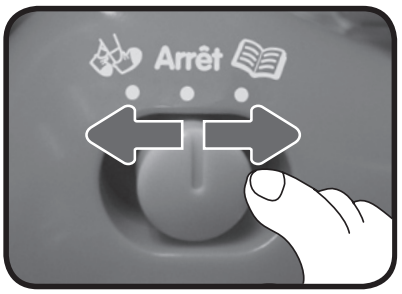
  Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

  Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr

  Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER…

2.1. MARCHE/ARRÊT

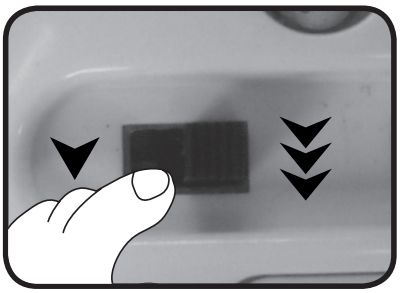


Pour mettre en marche **Filou minou**, déplacer le **sélecteur de mode de jeu** sur la position **Découverte** (📖) ou sur la position **Jeu** (🎭). Pour éteindre **Filou minou**, placer le **sélecteur de mode de jeu** sur la position **Arrêt**.

2.2. BOUTONS CHIFFRES ET FORMES

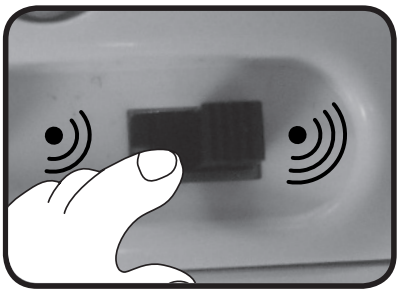
Appuyer sur les trois **boutons Chiffres et Formes** pour apprendre les formes, les premiers chiffres et entendre des comptines ou des phrases amusantes.

2.3. CURSEUR VITESSE



Déplacer le curseur **Vitesse** pour sélectionner la vitesse à laquelle **Filou minou** va se déplacer. Pour que **Filou minou** se déplace rapidement, placer le curseur sur (⏬), pour qu'il se déplace plus lentement, placer le curseur sur (▼).

2.4. CURSEUR SENSIBILITÉ



Déplacer le curseur **Sensibilité** pour sélectionner la distance à laquelle le capteur frontal va réagir. Pour que le capteur réagisse à une distance courte, placer le curseur sur (🔉), pour qu'il réagisse à une distance plus longue, placer le curseur sur (🔊).

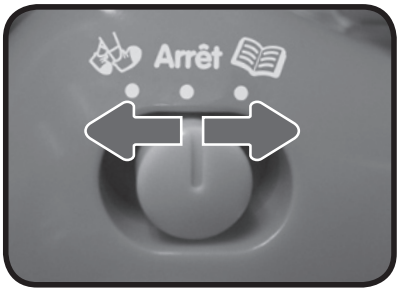
2.5. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Filou minou** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Filou minou** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

Le museau de **Filou minou** s'illumine avec les musiques et les phrases.

1. Déplacer le **sélecteur de mode de jeu** sur le mode **Découverte** ( ) ou sur le mode **Jeu** ( ) pour allumer le jouet. Bébé entend une chanson entraînante, des effets sonores et une phrase relative au mode de jeu choisi.



2. En mode **Jeu**, **Filou minou** s'enfuit et encourage les tout-petits à le poursuivre. Lorsque Bébé suit **Filou minou**, le capteur arrière détecte sa présence et le chaton s'enfuit. Lorsque Bébé attrape **Filou minou**, il le félicite et l'encourage à l'attraper à nouveau. Grâce à son capteur avant, **Filou minou** détecte les obstacles et les contourne, puis prend une autre direction. Appuyer sur les **boutons Chiffres et Formes** pour entendre des effets sonores et des phrases amusantes.

3. En mode **Découverte**, appuyer sur les **boutons Chiffres et Formes** pour découvrir les formes, les premiers chiffres et écouter des mélodies. Bébé peut également poursuivre le chaton dans ce mode, comme expliqué ci-dessus.

4. LISTE DES MÉLODIES

1. Ainsi font, font, font…
2. A tisket
3. Dansons la capucine
4. Mon petit lapin
5. Passe, passe, passera
6. Pomme de reinette

5. PAROLES DE LA CHANSON

« Viens avec moi t'amuser,
Essaye donc de m'attraper !
Je suis toujours là pour jouer,
Et toujours prêt à rigoler ! »

6. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Filou minou** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Filou minou**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants, ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Filou minou** au soleil ou à toute autre source de chaleur. Les rayons lumineux peuvent endommager les capteurs. Il n'est pas recommandé d'utiliser ce jouet à l'extérieur.
- Entreposer **Filou minou** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.
- Pour des performances maximales, nous vous recommandons de jouer dans de grands espaces contenant un minimum d'obstacles.
- Nous vous recommandons de jouer à **Filou minou** sur des surfaces

lisses. Éviter de jouer sur des sols recouverts de moquette ou de tapis.

- Si le jouet ne répond pas, l'éteindre, puis l'allumer à nouveau.
- Les capteurs de **Filou minou** sont ultrasoniques et émettent des sons à haute fréquence. Si vous avez un animal de compagnie qui semble mal réagir lorsque le jouet est utilisé près de lui, éviter de l'utiliser près de votre animal.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

VOUS AVEZ AIMÉ CE JOUET ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.